

REGLAS DE JUEGO

- Serán aplicables las reglas en vigor (Reglamento FIBA o Minibasket según el caso) para el baloncesto de competición, salvo los cambios indicados en el presente Reglamento.
- Los encuentros los disputarán equipos de 3 contra 3 en media pista de juego. La duración del partido será de **10 minutos**, salvo en los cruces (octavos de final, cuartos de final, semifinales y final) que será de **15 minutos**. El ganador del partido será el que más puntos anote en los 10 minutos (15 minutos en cruces y semifinales-finales) de juego. **En caso de empate se lanzará una primera tanda de 3 tiros libres** (deberán tirar miembros del equipo que no hayan sido eliminados o descalificados). En caso de empate se continuará lanzando un tiro libre cada equipo hasta que se produzca el desempate.
- **No habrá árbitros en la fase previa.** En cada pista habrá un responsable de la organización que velará por el buen orden de los partidos y que llevará el control de las faltas y puntos de los equipos. En caso de desacuerdos entre los equipos la decisión será el responsable de la organización y será inapelable.
- **En las semifinales y finales si habrá árbitros oficiales FBPA.**
- Los equipos deberán presentarse en la cancha de juego **5 minutos antes del comienzo del partido**. Antes de iniciarse, se lanzará una moneda al aire para decidir quién tendrá la primera posesión del partido.
- La organización del torneo descalificará a cualquier equipo que muestre una conducta antideportiva. No se permitirán actitudes contrarias a la deportividad y el Fair-Play.
- En los partidos todos los equipos deben comenzar con tres jugadores/as pero pueden terminar el partido con un mínimo de 2 jugadores.
- Cada equipo dispone de dos tiempos muertos de 30 segundos por partido. Se suspende el juego pero no se detiene el reloj, excepto si se ha entrado en los **últimos tres minutos de partido**.

- La sustitución se realizará según normas FIBA.
- Las canastas desde fuera de la **línea de 3 valen dos puntos, las demás uno, incluido el tiro libre. A partir de la 4ª falta de equipo se lanza un tiro libre.**
- Cuando exista lucha, el balón **pasa a posesión del equipo defensor.**
- **Cualquier infracción de las reglas de juego supondrá la pérdida de la posesión del balón.**
 - Cuando una falta se produzca en acción de tiro se sancionará al equipo infractor con un tiro libre. Las faltas antideportivas se sancionarán con tiro y posesión. Si un jugador en acción de tiro recibe una falta y hace canasta se añade la canasta a la cuenta de su equipo y el balón cambia de posesión. **No hay tiro adicional.**
 - **Cuatro faltas eliminan a un jugador. Dos faltas antideportivas o faltas técnicas determinan la expulsión de un jugador.** En ambos casos puede ser sustituido por el suplente.
 - Tiros Libres. Si el lanzador anota el tiro libre la posesión cambiará al equipo defensor, en caso contrario continuará atacando el mismo equipo.
 - Después de cada cambio de posesión, por rebote defensivo o balón recuperado, el balón **deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar.** Si anotasen antes de salir de la línea de triple la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario, anotada al capitán, y la posesión sería para este mismo equipo. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego por detrás de la línea de medio campo. Cuando el balón salga fuera deberá ponerse en juego desde la banda o bien desde el fondo.
 - Cualquier cambio a la presente normativa será comunicado a los participantes en la forma que la organización considere más oportuna.